

<報道関係各位>

2026年2月10日
大阪経済大学

学生が企画・運営・講義を担う、 これまでになかった「入学前教育」を実施

- 『教えて！大学生教授!!』 大学生が、各学部の学びを紹介する特別講義
2026年2月21日(土)、3月10日(火) 10:45～16:15
- メタバース空間に再現したキャンパスで、謎解き脱出ゲーム
2026年3月7日(土)、12日(木) 14:00～15:15

大阪経済大学（学長：山本俊一郎/所在：大阪市東淀川区）は、学生が主体となって企画・運営・講師を務め学びの場を構築・提供する「入学前教育」を、2026年2月21日（土）、3月10日（火）に大隅キャンパスで実施します。

また、オンライン上の仮想空間に再現したキャンパスを探索する「DAIKEI メタバース」を、3月7日（土）、12日（木）に実施します。

■学生が主体となって“学びの場”を企画・運営・講義まで行う、従来にはなかった「入学前教育」

近年、総合型や学校推薦型選抜入試の拡大に伴い年内合格者が増えています。合格後も学習意欲を落とさず大学の学びに進めるよう、約9割の大学が入学前教育を実施していますが、その大半は学習課題の提示に留まっています。（※ベネッセグループ（株）進研アド調べ、以下進研アド）

本学では、2026年度入学生対象の入学前教育より、「予習型」をコンセプトに“大学での学び”と“高校までの学び”を結び付けて、専門分野の現場を意識しながら意欲向上、学習習慣の定着を図る「学問サキドリプログラム」（進研アド）を導入。企業と連携して、学生が主体となって“学びの場”を構築し、学生の声を反映した入学前教育を実施します。企画・運営・講義まで先輩学生が行い、従来の入学前教育にはなかった独自性の高い試みです。

■ 2/21（土）、3/10（火）学生が講師のグループワーク「教えて！大学生教授!!」（対面）

今年度の入学前教育は新たな取り組みとして、学生ピア・サポーター組織〔DOGs〕が「入学前にあったらいいな」という声を形にした「教えて！大学生教授!!」を実施します。学生が講師となり教員の監修のもと学部の学びを伝える講義をします。例えば、経済学部は「公共財ゲーム」を通じて税金の必要性や社会の仕組みを学び、経営学部経営学科は身近な商品や高級品の価値の伝え方を考え、人間科学部は日常的に使われている心理学やスポーツビジネスやマーケティングなどを学びます。各学部とも「計画力」「思考力」「問題解決能力」を育む講義内容になっており、大学で学ぶ意義を体感できます。

また、クイズを組み合わせたストーリー仕立てのキャンパスツアーや、スマホ世代の高校生が大学でのパソコン利用にスムーズに移行できるよう、パソコン部が指導する「パソコン講座」も実施します。

■ 3/7（土）、3/12（木）「DAIKEI メタバース」仮想空間のキャンパスで謎解き脱出ゲーム（オンライン）

メタバース上に大阪経済大学のキャンパスを再現し、謎解き脱出ゲームを行います。参加者はアバターを操作し、グループごとにクイズを解きながら仮想空間のキャンパスを探索します。

学生ピア・サポーター組織〔DOGs〕や情報社会学部生などが連携し、企画・制作・運営をします。（協力 株式会社 YTLINKS 執行役員 CCO 山崎浩一氏）

<本件に関するお問い合わせ先>

大阪経済大学 広報デスク（フランシング・ポート内） 福嶋、井上 Tel: 06-4391-7156

大阪経済大学 企画・総務部 広報課 東 Tel: 06-6328-2431 Mail: kouhou@osaka-ue.ac.jp

※お手数ではございますが、会場準備の都合上、ご取材日の前日17時までに、上記広報デスクまで、お電話もしくは添付のFAX返信用紙、メールにてご一報願います。

「入学前教育」 概要

- 日 時 2026年2月21日（土）、3月10日（火）10:45～16:15
- 場 所 大阪経済大学 大隅キャンパス（住所：大阪市東淀川区大隅2-2-8）
Osaka Metro 今里筋線「瑞光四丁目」駅下車 徒歩約2分
阪急京都線「上新庄」駅下車徒歩約15分、大阪シティバス「大阪経大前」「大阪経大正門」下車すぐ
- 運 営 大阪経済大学 DAIKEI ピア・サポーター[DOGs]、パソコン部
- 対 象 2026年度入学生（保護者も参加可）
- 内 容
- (1) 教えて！大学生教授!!
各学部の分野について先輩学生が講義し、学部の学びが楽しくなるように解説します。
 - (2) キャンパスツアー「キャンパス探検隊：創れ！思考のお弁当！」
ストーリー仕立てのキャンパスツアーです。4人1組で大阪経済大学のキャンパスに
関連するクイズを解きながら、キャンパスをまわります。
 - (3) パソコン講座
パソコン部による基礎編では、基本的なパソコン操作とチームでのタイピングイベント
を予定。プログラム編では、QRコードをプログラム言語での作成をします。
ピア・サポーター [DOGs] も参加します。
- スケジュール
- 2月21日（土）**
- | | | |
|-------------|-------------|------------------------------|
| 10:45～12:15 | 教えて！大学生教授!! | 経済学部 E31教室/人間科学部(スポーツ) E41教室 |
| 13:00～14:30 | 教えて！大学生教授!! | 人間科学部(心理) E51教室 |
| | パソコン講座 | 基礎編 D43教室 |
| 14:45～16:15 | 教えて！大学生教授!! | 人間科学部(社会ライフ) E41教室 |
| | キャンパスツアー | 「キャンパス探検隊：創れ！思考のお弁当！」 E31教室 |
- 3月10日（火）**
- | | | |
|-------------|-------------|--------------------------------|
| 10:45～12:15 | 教えて！大学生教授!! | 経営学部(1・2部経営学科) E21教室 |
| | | 経営学部(1部ビジネス法学科) E31教室 |
| | | 情報社会学部 E51教室/人間科学部(スポーツ) E41教室 |
| | | 国際共創学部 E61教室 |
| 13:00～14:30 | 教えて！大学生教授!! | 経済学部 E21/人間科学部(社会ライフ) E41教室 |
| | キャンパスツアー | 「キャンパス探検隊：創れ！思考のお弁当！」 E31教室 |
| | パソコン講座 | プログラム編 F21教室 |
| 14:45～16:15 | 教えて！大学生教授!! | 人間科学部(心理) E41教室 |
| | パソコン講座 | 基礎編 F21教室 |

「教えて！ 大学生教授!!」 概要

経済学部（2/21、3/10）

経済学を体験型グループワークで学びます。「公共財ゲーム」を通じて、税金の必要性やフリーライダー問題など、社会の仕組みが学べます。

経営学部 第1・2部 経営学科（3/10）

「どうすれば商品は売れるのか？」をテーマに、身近な商品や高級品を題材としたグループワークを行います。売れる理由や価格の違いに注目し、ブランドやストーリー、価値の伝え方について考えます。話し合いや発表を通して、経営学の考え方を体験的に学べます。

経営学部 第1部 ビジネス法学科（3/10）

「制限行為能力者」をテーマに、契約は誰でも自由に結ぶわけではないことを知ってもらいます。最初に学習目標と授業の流れを確認し、自己紹介を兼ねたアイスブレイクを行います。その後、未成年者などの制限行為能力者の仕組みや、取り消せる契約・取り消せない契約の違いを解説します。ワークシートを使用したグループワークを行い、知識を定着させます。その後、問題の答え合わせと解説で理解を深めます。

情報社会学部（3/10）

この講義を受講することにより、情報社会学部について知ることができます。現代社会において不可欠なSNSについて考えるワークとなっています。

人間科学部（スポーツ科学コース）（2/21、3/10）

スポーツ科学コースとはどういうことをするコースなのかを実際に授業でも行っているワークなどを通じて経験してもらいます。スポーツビジネスやマーケティング、生理学、心理学、コーチングなど様々な分野を知ることができます。

人間科学部（臨床心理学コース）（2/21、3/10）

心理学と聞くと心理テストやつり橋効果などを思い浮かべる人が多いと思いますが、心理学は生活の至る所に隠れています。日常的に使われている心理学をグループワークで学びます。

人間科学部（社会ライフデザインコース）（2/21、3/10）

「公衆衛生の視点から考える感染症対策」をテーマに特別授業を行います。感染症やワクチンの基礎知識だけでなく、公衆衛生の視点からも学びを深め、授業後半では「若者の心に届く伝え方」を考えて啓発ポスターを作成するグループワークを実施します。

国際共創学部（3/10）

経営で使われるSWOT分析をヒントにしながら、自分自身をテーマにした自己分析をします。グループワークを通して、自分の強みや弱みを整理し、「自分でどんな人なのか」などを楽しく考えていきます。また、国際共創学部でどんなことを学んでいるのか、なぜこの学部で経営などを学ぶのかにも触れ、今後の学びや大学生活に活かせる話をします。

「DAIKEIメタバース～謎解き脱出ゲーム～」概要

- 日 時 2026年3月7日（土）、12日（木）14:00～15:15（2日間セット）※オンラインで実施
- 運 営 大阪経済大学 DAIKEI ピア・サポーター[DOGs]
大阪経済大学 情報社会学部生 など
- 協 力 株式会社YTLINKS 執行役員 CCO 山崎浩一氏
- 対 象 2026年度入学生
- 内 容 「DAIKEIメタバース～謎解き脱出ゲーム～」
メタバースアプリ「cluster」を活用し、キャンパスを仮想空間上に再現し仮想空間の図書館とA館を舞台に謎解き脱出ゲームを行います。参加者はアバターとなり、グループごとに仮想空間に再現された大阪経済大学のキャンパスを、クイズに挑戦しながら探索します。グループで楽しみ、協力し合いながら、全てのクイズを正解して大阪経済大学のキャンパスからの脱出を目指します。

「教えて！キャリア先生!!」&「入学前サキドリワーク」

全学部共通 2025年12月20日（土）、2026年2月7日（土）実施

先行して開催した入学前教育を紹介します。2時限連続（180分）のプログラムで、両日で137名（2025年12/20(土)に95名、2026年2/7(土)に42名）が参加しました。

・1時限目：「教えて！キャリア先生!!」

大阪経済大学で実施している「キャリアデザイン」という授業を実際に体験し、キャリア形成の大切さを理解してもらいました。

・2時限目：「入学前サキドリワーク」

■協 力 ベネッセグループ（株）進研アド / ベネッセi-キャリア

入学前にすべきことや知っておくべきことについてワークを通じて学びました。

入学前教材の「学問サキドリプログラム」や入学前に大学生活や社会で必要となる力の現在地を測るアセスメントテスト「GPS-Academic」の説明を行いました。

グループワークでは、問題解決力を身につけてもらうことを重視した「無人島サバイバルワーク」を行いました。台風や恐竜出現などのイベントを切り抜ける解決策を、グループで考えてもらいました。

<参加者の感想>

- ・今後のキャリアについて、楽しみながら考えることができました。
- ・グループメンバーとも仲よくなれ、自分のことより深く知ることができました。
- ・キャリアについて話し合うことでグループの仲が深まり、教えていただいた3つの力「計画力」「思考力」「問題解決能力」を身に付けるきっかけになりました。

<参加者の総合満足度>

12/20(土) 97%（とても満足＋まあ満足の合計値）

2/7(土) 93%（とても満足＋まあ満足の合計値）

FAX:06-4393-8216
MAIL:fukushima@planning-boat.com

『FAX返信用紙』

大阪経済大学 広報デスク
(プランニング・ボート内) 福嶋・井上 宛

**学生が企画・運営・講義を担う、
これまでになかった「入学前教育」を実施**

■『教えて！大学生教授!!』 大学生が、各学部の学びを紹介する特別講義
2026年2月21日(土)、3月10日(火) 10:45～16:15

■メタバース空間に再現したキャンパスで、謎解き脱出ゲーム
2026年3月7日(土)、12日(木) 14:00～15:15

□ご取材__月__日__時～

媒体名			
貴社名			
部署名			
ご芳名	他_____名様		
	(ムービー)	台／	(スチール) 台
連絡先	TEL	FAX	
	E-Mail		
当日の ご連絡先	TEL		

『備考欄』 ご取材につきご要望・ご質問等ございましたら、ご記入願います。

※お手数ではございますが、会場準備の都合上、ご取材日の前日17時までに、
お電話、メールもしくはFAX返信用紙にてご一報願います。